

# CoD: B04 ON2

SR2on2Rules

k4senルールを元にe-Sports研究会が一部本大会用に調整

・ゲームルールの編集(デフォルトからの変更点)

タイムリミット	1.5分
ラウンド制限	無制限
必要ラウンド勝利数	6ラウンド
プレラウンドタイマー	5秒
キルカメラ	無効
同士討ち	有効

・ロビー設定

チーム割り当て	オープン
3人称観戦	オフ
リベンジボイス	無効
バトルチャッター	無効
アナウンサー	無効
3人称ジェスチャー	無効
ジェスチャーカメラ操作	無効

・スペシャリスト設定

メンバーリスト

Ajax	0
Battery	0
Crash	2
Firebreak	0
Nomad	0

Prophet	0
Recon	0
Ruin	2
Seraph	0
Torque	0

SPウェポン	無効
リスポーンごとの装備使用	有効

・マップ

マップは下の表の上から順に行う。

Firing Range
Gridlock
Payload
Seaside
Slums
Arsenal

・武器

PALADIN HB50
KOSHKKA

・サイト

すべて禁止

・アタッチメント

-PALADIN HB50

すべてのアタッチメントから3つ選択

-KOSHKKA

レーザーサイト、レーザーサイトII以外から3つ選択

・サブ武器

すべて選択禁止

・使用可能ギア

装備チャージ
--------

スティムショット
----------

・使用可能装備

コンバットアックス(1本のみ/使用しなくてもよい)
---------------------------

・パーク

それぞれのカテゴリからひとつずつ使用可能(選ばなくてもよい)

パーク 1	すべて使用可能
パーク 2	ライトウェイト/ドリフター/デクスタリテイ
パーク 3	チームリンク

・ゲーム上で設定できないルール

すべてのスコアストリークの使用禁止
-------------------

近接攻撃を相手に当ててはいけない
------------------

ワイルドカードは”メインガンファイター1”のみ
-------------------------

試合終了時、シアターモードに試合を保存すること。
--------------------------

## \*クラス設定に関するヒント

普通に設定したら10/10 or 9/10になります

### ・攻守の決定

攻守はトーナメント表上側のチームが先に選択できる。

2map目はトーナメント表下側のチームが選択できる。

3map目は合計取得ラウンドの多いチームが選択できる。

(合計ラウンド数が同じ場合はトーナメント表上側のチームが選択できる。)

### ・ボイスチャット

ボイスチャットツールに制限はかけない。

### ・禁止行為

- チート・バグ・他の不正行為及び迷惑行為(暴言・誹謗中傷)
- 大会登録メンバー以外の試合への参加(メンバーとはアカウントではなくそのアカウントの本人に順ずる人物のこととする。)
- 異なるチームへの2重登録
- ボムが解除不可能となる場所への設置。また、それに準ずる場所への設置。
- ギアを2個に増量することの禁止
- ナイフ・格闘キル
- 第三社製通信デバイス(マウスやキーボード)の使用は禁止※1

### ・問題発生時の対処

試合時に問題が発生した場合はその場で試合を止め解決を行うこと。

試合のリスタート処理が行われる場合は違反された側はセルフキル、違反した側は相手にそれぞれ1キルずつ献上しラウンドの処理を行うこと。

[格闘攻撃の使用] :格闘攻撃が相手にヒットした時点で違反とする。試合をリスタートし、そのラウンドを違反された側の勝利としたうえでさらに1Rを献上する。

[規定を超える武器を保持している]:試合をリスタートし、そのラウンドを違反された側の勝利としたうえでさらに1Rを献上する。違反を行っていたラウンドが複数に及ぶ場合はその該当ラウンドを違反側から差し引く。(0以下にはならない。)

[登録チームにいないプレイヤーが試合に参加している]:失格

[IDを登録していないプレイヤーが試合に参加している]:失格

[チャット・ボイスチャットでの誹謗中傷などのハラスメント行為]:失格、出場停止措置

[チート行為]:失格、永久出場停止措置

[その他禁止行為]:その他禁止行為が発覚した場合は運営に報告し、対応を受けること。

## 試合進行

### 【 試合開始 】

- 試合の観戦はなし※運営除く
- 試合開始直後（マップロード終了後）にメンバーが落ちてしまった場合は両チーム1度のみリスタートする事ができる
- 試合途中に選手が落ちてしまうとそのラウンドを続行し、ラウンド終了時にその選手を招待する
- 問題が発生した場合は規約に従って処理を行う。

### 【 試合中 】

- 試合中武器を拾う行為は問題としない
- 回線チェックに同意した場合リスタートしたとしてもホストチェンジを申請することの禁止
- ラウンド数の関係上試合が勝利ラウンド数に達する前に終了するとされた場合はリスタートし、正しいラウンド数のカウントになるようセルフキル等で調整する。
- ストリーミング配信は運営側で配信がない場合のみ許可する。ただし、運営側で第三者によるゴースティング等を取り締まることはしない。（配信ディレイ推奨）

### 【 試合後 】

- 試合終了後は各自デバイスの取り外しを行った後退場

#### ・ 免責事項

ルール、大会内容は告知なしに変更される場合があります。

大会内での違反行為を行った場合のみを除き、それ以外での異議・申し立ては一切受け付けません。

※1 ヘッドセットやアンプなどオーディオ機器の貸し出しは行わないので必要に応じて各自準備する事(準備時間は5分)。